**Beet Seed**

|  | Функціональне | Нефункціональне | Пов'язане зі змінами |
| --- | --- | --- | --- |
| що перевіряється; | Функцінал, який повинен бути згідно специфікації | “Як” працює система (Продуктивність, безпека, стабільність і тп) | Працездатність системи після виправлених помилок, внесених змін. |
| коли застосовується | На ранніх етапах розробки, після додавання нового функціоналу | На будь якому етапі розробки, коли це необхідно | Після кожної зміни в коді |
| обмеження |  |  |  |
| особливості |  |  |  |

1. Поняття повторного тестування більш вузьке, на відміну від регресійного. В повторному перевіряється конкретний тестовий випадок, а в регресійному перевіряється чи не відбулось змін в додатку пiсля виправлення конкретного тестовий випадок.

Наприклад, додаток калькулятор. Повторне: не працювало додавання - його виправили - перевірили. Регресійне - перевіряють повторного а чи працює решта функцій (віднімання, множення тощо).

**Beet Sprout**

2. Як ти вважаєш, чи можливе для продукту проведення тільки функціонального тестування, без перевірки нефункціональних вимог?

Вважаю що так - можливе, у випадках, якщо функціонал додатку є першочерговим; якщо безпеці користувача за замовчуванням нічого не загрожує; якщо є об'єктивно недостатньо ресурсів для проведення нефункціонального тестування. І якщо додаток можна назвати примітивним. Бо якщо в додатку складна побудова з великою кількістю модулів і тп, то пропуск нефункціонального тестування можна призвести до до пропуску важливих аспектів продукту, які можуть впливати на його успішність та прийняття користувачами.

3. Як ти розумієш необхідність проведення smoke (димового) тестування? Чи завжди воно є доречним?

smoke тестування - це базовий вид тестування, за допомогою якого можна визначити чи є збірка додатку стабільною для тестування і використання. Необхідність даного виду тестування полягає в тому, щоб перевірити Чи запускається взагалі додаток, чи працюють його основні критичні функції. Бо якщо, основне не працює, то немає сенсу витрачати ресурси на подальше тестування.

Думаю воно є доречним, але залежно від конкретного випадку можна обговорювати як часто необхідно його проводити. Якщо зміни в коді відбуваються часто, то смок тестування буде надзвичайно доречним для раннього виявлення недоліків. Якщо зміни рідко, то і смок тестування може бути використане не часто.

**Mighty Beet**

| 1. Виконай завдання двох попередніх рівнів.  2. Ти – засновник/ця стартапу і плануєш випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків для iOS та Android пристроїв.  Користувачі можуть завантажувати фотографії котиків. Але не можуть завантажувати фотографії інших тварин/людей/об’єктів. Користувачі можуть додавати друзів, ставити “вподобайки”, залишати коментарі.  Завдання: Напиши 5 функціональних тест-кейсів, які перевіряли б роботу застосунку. |
| --- |

| **Test Case ID** | **Test Summary** | **Precondition** | **Steps** | **Test Data** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Status (Pass/Fail)** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Реєстрація в додатку | Відкрити додаток Котики муркотики   |  | | --- | | 1. На головному екрані натиснути кнопку Реєстрація |  | Відкривається вікно Реєстрації | Відкривається вікно Реєстрації | Pass |
| 1. Ввести емейл |  | Після введення коректного емейлу строка підсвічується зеленим | Після введення коректного емейлу строка підсвічується зеленим | Pass |
| 1. Придумати і ввести пароль |  | Після введення коректного паролю строка підсвічується зеленим | Після введення коректного паролю строка підсвічується зеленим | Pass |
| 1. Натиснути кнопку Зареєструватися |  | Відкривається вікно привітання з успішною реєстрацією | Відкривається вікно привітання з успішною реєстрацією | Pass |
| 2 | Завантаження фото не котика | 1. Відкрити додаток Котики муркотики 2. Увійти в свій обліковий запис | 1. На головному екрані натиснути + |  | Відкриється вікно з фотографіями з власної Галереї | Відкриється вікно з фотографіями з власної Галереї | Pass |
| 1. Вибрати картинку з зображенням коня |  | Обрана картинка підсвічується блакитним кольором | Обрана картинка підсвічується блакитним кольором | Pass |
| 1. Натиснути кнопку “Завантажити” |  | З'являється вікно з попередженням, що дану картинку неможливо завантажити, оскільки на ній немає котика | З'являється вікно з попередженням, що дану картинку неможливо завантажити, оскільки на ній немає котика | Pass |
| 3 | Завантаження фото котика | 1. Відкрити додаток Котики муркотики 2. Увійти в свій обліковий запис | 1. На головному екрані натиснути + |  | Відкриється вікно з фотографіями з власної Галереї | Відкриється вікно з фотографіями з власної Галереї | Pass |
| 2.Вибрати картинку з зображенням котика |  | Обрана картинка підсвічується блакитним кольором | Обрана картинка підсвічується блакитним кольором | Pass |
| 3. Натиснути кнопку “Завантажити” |  | В основній ленті з'являється додане фото | В основній ленті з'являється додане фото | Pass |
| 4 | “Вподобайки” | 1. Відкрити додаток Котики муркотики 2. Увійти в свій обліковий запис | 1. В загальній ленті на фото котика натиснути прозоре сердечко |  | Сердечко стало синього кольору | Сердечко стало синього кольору | Pass |
| 1. Дивимось як змінилась кількість поставлених вподобайок на даному фото |  | На сподобавшійся фото з'являється +1 в числі з кілкістю вподобайок на даному фото | На сподобавшійся фото з'являється +1 в числі з кілкістю вподобайок на даному фото | Pass |
| 5 | Додавання друзів | 1. Відкрити додаток Котики муркотики 2. Увійти в свій обліковий запис | 1. В загальній ленті біля фото котика натиснути на зображення облікового запису людини, яка завантажити це фото |  | Відкривається сторінка з аккаунтом людини | Відкривається сторінка з аккаунтом людини | Pass |
| 1. Під іменем і фото користувача натиснути кнопку “Додати в друзі” |  | Сторінка оновлюється і під іменем і фото користувача написано, що ця людина в списку друзів | Сторінка оновлюється і під іменем і фото користувача написано, що ця людина в списку друзів | Pass |
| 6 | Додавання коментарів до фото | 1. Відкрити додаток Котики муркотики 2. Увійти в свій обліковий запис | 1. В загальній ленті на фото котика натиснути знак коментаря |  | Відкривається вікно в якому верхня половина екрану поле для вводу тексту, нижня - відкрита клавіатура | Відкривається вікно в якому верхня половина екрану поле для вводу тексту, нижня - відкрита клавіатура | Pass |
| 1. Ввести текст і натиснути знак відправити |  | З'являється оповіщення, що коментар доданий | З'являється оповіщення, що коментар доданий | Pass |
| 1. Дивимось як змінилась кількість коментарів к на даному фото |  | На фото з'являється +1 в числі з кількістю коментарів на даному фото | На фото з'являється +1 в числі з кількістю коментарів на даному фото | Pass |
| 1. Відкриваємо фото на весь екран |  | Бачимо зверху свій коментар | Бачимо зверху свій коментар | Pass |

3. Напиши, які нефункціональні вимоги ти хотів/ла б застосувати для продукту твого стартапу.

Опиши перевірки, які б їх перевіряли (3-5 прикладів).

1. Кнопки “Увійти” і “Зареєструватись” знаходяться на головному екрані при першому вході в додаток, виділяються кольором і їх легко побачити.

Завантажити додаток і зайти в нього - дану інформацію буде одразу видно;

1. В новинній ленті світлини котиків показуються дві фото на екран. Якщо натиснути на фото - воно стане на весь екран.

Завантажити додаток і зайти в нього, натиснути на фото в ленті - дану інформацію буде одразу видно;

1. Застосунок доступний для використання лише на мобільних пристроях (Android, iOS).

Завантажити додаток на телефон з ОС Android і з ОС iOS.